**7b.)**

#include<iostream>

#include<string>

using namespace std;

void revDisplay(const string& a);

int main()

{

string a;

cout<<"Please enter a string"<<endl;

getline(cin, a);

revDisplay(a);

return 0;

}

void revDisplay(const string& a)

{

size\_t n = a.size();

if(n == 1)

cout << a << endl;

else

{

cout << a[n-1];

string b = a.substr(0, n-1);

revDisplay(b);

}

}

**7c.)**

#include<iostream>

#include<string>

using namespace std;

void revDisplay(const string& a);

int main()

{

string a;

cout<<"Please enter a string"<<endl;

getline(cin, a);

revDisplay(a);

return 0;

}

void revDisplay(const string& a)

{

size\_t n = a.size();

if(n == 1)

cout << a+a+a << endl;

else

{

cout << a[n-1];

cout << a[n-1];

cout << a[n-1];

string b = a.substr(0, n-1);

revDisplay(b);

}

}